



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

COUPE DES CLUBS FEMININS

REGLEMENT DE LA RENCONTRE

Les équipes peuvent être constituées au maximum sur le plan départemental, mais l'ambition de cette Coupe des Clubs Féminins est de développer le Sport-Boules féminin à l'échelle locale. La constitution d'équipes d'AS doit être un objectif pour tous.

Sont autorisées à jouer dans cette Coupe des Clubs Féminins, les filles étant en :

- F3
- F4
- Promotion
- Loisir
- F-18
- F-15

La participation d'une non licenciée peut même être envisagée. A voir au cas par cas. La décision sera rendue par le Président du CBR et le Conseiller Technique Régional.

Pour faciliter le déroulement de la rencontre et favoriser le gain de temps, aucun tirage au sort n'est fait pour l'ordre de passage.

Les oppositions sont désignées en fonction de l'ordre inscrit sur les « fiches navettes ».

Pour chaque épreuve, un tirage au sort est fait entre les joueuses pour déterminer qui commence à jouer.

La gagnante du tirage au sort n'est pas forcée de commencer.

Le tirage au sort est fait à la convenance des joueuses (pièce, but, caillou...).

Les rencontres se déroulent en auto-arbitrage.

La feuille de match est toujours remplie en présence des 2 responsables d'équipes.

REGLEMENT DES EPREUVES

Jeu de l'Oie – Point - Simple



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

ORGANISATION

Un damier de 9 cases, de 1m (sens de la longueur) par 1/3 du terrain (sens de la largeur $\approx$ 80cm pour les terrains de 2.50m), est tracé au sol.

INSTALLATION du JEU de L'OIE - COUPE DES CLUBS FEMININS								
	JEU N°1	JEU N°2	JEU N°3	JEU N°4	JEU N°5	JEU N°6	JEU N°7	JEU N°8
1,5 m								
3,5 m								
		7 6 5		7 6 5				
		8 9 4		8 9 4				
		1 2 3		1 2 3				
12,5 m		POINT		TIR				
			Toujours laissé 1 terrain (minimum) entre les 2 jeux					
3,5 m								
1,5 m								

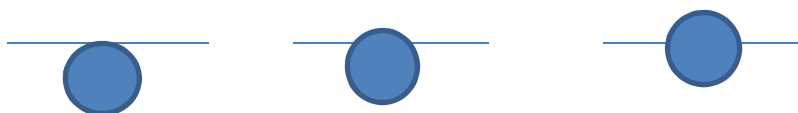


COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

REGLEMENT

- 4 boules par joueuse (on récupère ses boules, une fois les 4 jouées)
- Les joueuses disposent de 20 boules chacune
- C'est une épreuve individuelle où les 2 joueuses s'affrontent sur le même terrain
- Chaque joueuse pointe en alternance avec son adversaire (ex : joueuse équipe A / joueuse équipe B / joueuse équipe A / joueuse équipe B...) et ce jusqu'à la fin des 20 boules respectives.
- Un but de couleur différente pour chaque joueuse doit être matérialisé dans la case visée
- Le but est positionné OBLIGATOIREMENT à l'intérieur de la case visée
- **Pour qu'une boule soit valable, elle doit compter 50% de sa sphère à l'intérieur de la case concernée.**

Boules valables



Boule non valables



- Le biberon est accepté si boule et but sont collés (aucun espace toléré, car plus facile à juger)
- Est déclarée gagnante la joueuse qui a fait le plus de points.
- Le nombre de points est défini par le plus grand nombre inscrit sur la « fiche terrain »
- Match nul autorisé

OBJECTIF

Faire avancer son but le plus loin possible (possibilité de faire plusieurs tours).

NOTATIONS

Voici les différents résultats possibles :

- Le but reste dans la même case si :
 - o La boule n'est pas dans la case où se situe le but
 - o La boule est sur une ligne de perte (lignes extérieures latérales (droite / gauche))



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

- Le but avance d'une case si :
 - o La boule est dans la même case que le but (voir règlement ci-dessus pour validité d'une boule)
- Le but avance de 2 cases si :
 - o La boule est collée au but : biberon (voir règlement ci-dessus pour validité d'un biberon)

Jeu de l'Oie – Point - Double

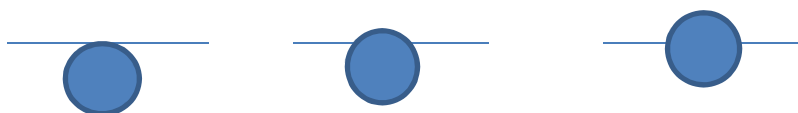
ORGANISATION

Un damier de 9 cases, de 1m (sens de la longueur) par 1/3 du terrain (sens de la largeur ≈ 80cm pour les terrains de 2.50m), est tracé au sol.

REGLEMENT

- 4 boules par joueuse (on récupère ses boules, une fois les 4 jouées)
- Les joueuses disposent de 20 boules chacune
- C'est une épreuve collective où les 4 joueuses s'affrontent sur le même terrain
- Chaque joueuse pointe en alternance avec son adversaire (ex : joueuse 1 équipe A / joueuse 1 équipe B / joueuse 2 équipe A / joueuse 2 équipe B...) et ce jusqu'à la fin des 20 boules respectives.
- Un but de couleur différente pour chaque équipe doit être matérialisé dans la case visée
- Le but est positionné OBLIGATOIREMENT à l'intérieur de la case visée
- **Pour qu'une boule soit valable, elle doit compter 50% de sa sphère à l'intérieur de la case concernée.**

Boules valables



Boule non valables



- Le biberon est accepté si boule et but sont collés (aucun espace toléré, car plus facile à juger)
- Est déclarée gagnante l'équipe qui a fait le plus de points.



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

- Le nombre de points est défini par le plus grand nombre inscrit sur la « fiche terrain »
- Match nul autorisé

OBJECTIF

Faire avancer son but le plus loin possible (possibilité de faire plusieurs tours).

NOTATIONS

Voici les différents résultats possibles :

- Le but reste dans la même case si :
 - o La boule n'est pas dans la case où se situe le but
 - o La boule est sur une ligne de perte (lignes extérieures latérales (droite / gauche))
- Le but avance d'une case si :
 - o La boule est dans la même case que le but (voir règlement ci-dessus pour validité d'une boule)
- Le but avance de 2 cases si :
 - o La boule est collée au but : biberon (voir règlement ci-dessus pour validité d'un biberon)

Jeu de l'Oie – Tir - Double

ORGANISATION

Un damier de 9 cases, de 1m (sens de la longueur) par 1/3 du terrain (sens de la largeur ≈ 80cm pour les terrains de 2.50m), est tracé au sol.

REGLEMENT

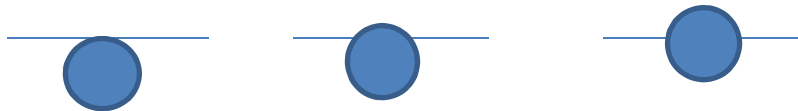
- 4 boules par joueuse (on récupère ses boules, une fois les 4 jouées)
- Les joueuses disposent de 20 boules chacune
- C'est une épreuve collective où les 4 joueuses s'affrontent sur le même terrain
- Chaque joueuse tire en alternance avec son adversaire (ex : joueuse 1 équipe A / joueuse 1 équipe B / joueuse 2 équipe A / joueuse 2 équipe B...) et ce jusqu'à la fin des 20 boules respectives.
- La cible (boule blanche ou but) est positionnée OBLIGATOIREMENT au milieu de la case visée
- La boule cible est une boule blanche de diamètre 100mm



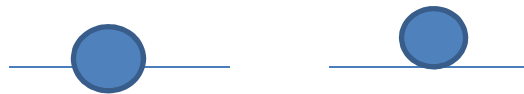
COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

- Pour qu'une boule soit considérée comme sortie de la case, elle doit compter plus de 50% de sa sphère à l'extérieur de la case concernée.

Boules non sorties de la case



Boule sorties de la case



- **Les joueuses peuvent tirer librement la boule ou le but, par contre si le but est annoncé, l'impact dans la cible sans toucher le but ne fait pas avancer d'une case, il faut absolument toucher le but pour avancer**
- Est déclarée gagnante l'équipe qui a fait le plus de points.
- Le nombre de points est défini par le plus grand nombre inscrit sur la « fiche terrain »
- Match nul autorisé

OBJECTIF

Faire avancer sa cible le plus loin possible (possibilité de faire plusieurs tours).

NOTATIONS

Voici les différents résultats possibles :

- La cible reste dans la même case si :
 - L'impact de la boule n'est pas dans la case concernée
- La cible avance d'une case si :
 - L'impact de la boule est à l'intérieur de la case concernée et que la boule n'est pas touchée
 - L'impact de la boule est à l'intérieur de la case concernée et que la boule est touchée n'est pas sortie de la case concernée (voir règlement ci-dessus pour validité d'une boule)
- La cible avance de 2 cases si :
 - L'impact de la boule est à l'intérieur de la case concernée et que la boule est touchée et sortie de la case concernée
- La cible avance de 3 cases si :



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

- L'impact de la boule est à l'intérieur de la case concernée et que le but est touché et sorti de la case concernée
- L'impact de la boule est à l'intérieur de la case concernée et que la boule est touchée et sortie de la case concernée et que la boule de tir reste à l'intérieur de la case concernée (carreau)

RAPPEL : Les joueuses peuvent tirer librement la boule ou le but, par contre si le but est annoncé, l'impact dans la cible sans toucher le but ne fait pas avancer d'une case, il faut absolument toucher le but pour avancer

Traditionnel – Simple et Double

REGLEMENT

- Application du Règlement Technique International
- Parties en 13 points ou 1 heure

Point de Précision

Voir en annexe

Tir de Précision

Voir en annexe

L'arrondi de l'alvéole se positionne sur la 1^{ère} ligne, celle des 12.50m, de façon à ce que l'emplacement de la boule cible soit à 50cm de la ligne.

DECOMPTE DES POINTS

POUR LES 11 EPREUVES

- Victoire = 3 points
- Nul = 2 points
- Défaite = 1 point si l'écart entre les 2 scores est inférieur ou égal à 4 points
- Défaite = 0 point si l'écart entre les 2 scores est supérieur à 4 points

Exemples de scores :



COMITE BOULISTE REGIONAL MIDI-PYRENEES

- *Jeanne gagne 15 à 10 face à Juliette.*
- *Jeanne marque 3 points et Juliette marque 0 point*
- *Stéphanie gagne 15 à 14 face à Vanessa*
- *Stéphanie marque 3 points et Vanessa marque 1 point*
- *Christelle gagne 15 à 11 face à Marie*
- *Christelle marque 3 points et Marie 1 point*

L'addition de tous les points épreuves donne un score global à la rencontre.

POUR LES RENCONTRES

- Victoire = 3 points
- Nul = 2 points
- Défaite = 1 point si l'écart entre les 2 équipes est inférieur ou égal à 6 points
- Défaite = 0 point si l'écart entre les 2 équipes est supérieur à 6 points

Exemples de scores :

- *Toulouse gagne 20 à 10 face à Foix*
- *Toulouse marque 3 points et Foix marque 0 point*
- *Rodez gagne 20 à 19 face à Cahors*
- *Rodez marque 3 points et Cahors marque 1 point*
- *Auch gagne 20 à 14 face à Tarbes*
- *Auch marque 3 points et Tarbes 1 point*

L'addition de tous les points de rencontre donne un classement entre toutes les équipes.

N'oubliez pas que cette COUPE des CLUBS FEMININS est une pure production midi-pyrénéenne, dans le seul but de faire jouer les féminines, alors que vive le Sport-Boules au féminin !!!

